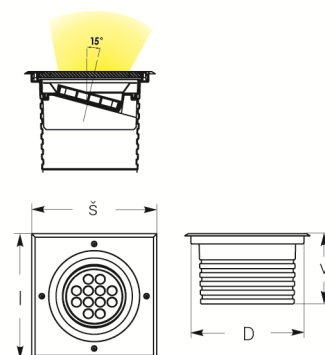




SHYLUX GROUND LIGHT SL2128

Obj. číslo	Název položky	V	W	Řízení	Úhel (°)	š (mm)	l (mm)	D (mm)	v (mm)	h.
912600380	SL2128CC-12	24 DC	32 RGB	DMX512	12,5	260	260	235	196	50000

Vysoce výkonná LED svítidla pro montáž do země. Těleso svítidla zajišťuje dostatečný odvod tepla z čipů, zapuštěná válcová část svítidla je vyrobena z hliníkové slitiny. Povrch svítidla je opatřen eloxovou úpravou se silnější strukturou a antikorozií. Termální vodivost použitého materiálu je zhruba 200x vyšší než u lacnějších plastových svítidel obdobného typu, což má příznivý vliv na delší životnost a spolehlivost svítidla. Horní viditelná část svítidla je vyrobena z nerez oceli, tlakem lité aluminiové těleso je opatřeno kvalitní povrchovou úpravou. Krytka svítidla je vyrobena z tvrzeného skla odolného proti nárazu a roztříštění. Použity jsou americké LED čipy CREE poskytující vysoký světelný výkon a konsistentní barevnou teplotu. LED driver má výstup konstantního proudu s možností PWM gray regulace, RGB gray úroveň může být až 65,536, což zajišťuje hezčí světelný výsledek. Vybaveno dekodérem DMX512 s připojením na sběrnici, tedy vše potřebné pro adresné řízení.



CZ

LED svítidla pro montáž do země. Povrch svítidla je opatřen eloxovou úpravou se silnější strukturou s antikorozií. Horní viditelná část svítidla je vyrobena z nerezové oceli. Vybaveno dekodérem DMX512 s připojením na sběrnici, tedy vše potřebné pro adresné řízení.

SK

LED svietidlá pre montáž do zeme. Povrch svietidla je opatrený eloxovou úpravou so silnejšou štruktúrou s antikoroziou úpravou. Horná viditeľná časť svietidla je vyrobená z nerezovej ocele. Vybavené dekodérom DMX512 s pripojením na zbernici, teda všetko potrebné pre adresné riadenie.

EN

LED lights for installation in the country. Surface luminaire is equipped with anodized finish stronger structure with anticorrosive treatment. Upper visible part of the fixture is made of stainless steel. DMX512 decoder equipped with a connection to the bus, so everything needed for direct control.